

## Allgemeines

Wir versuchen, so oft es geht Vorträge und Veranstaltungen auch für diejenigen verfügbar zu machen, die nicht direkt vor Ort dabei sein können. Dazu bieten wir oft Audio oder Videostreams, Aufzeichnungen und Konferenzschaltungen an.

## Konferenzschaltungen

Vor allem zu Mitgliederversammlungen und Plenen kann mittels **Mumble** mitdiskutiert werden. Entsprechende Software für alle Systeme (auch mobil) gibt es [hier](#).

Adresse: `sj.weimarnetz.de` Port: 64738

Sollte kein Mumble aktiv sein, kann oft über andere Chatkanäle (siehe [Kommunikationskanäle](#)) eine Verbindung erfragt werden. Wir bitten darum, das eigene Mikro sofort stumm zu schalten um Echos und Störungen zu vermeiden und eigene Beiträge kurz z.B. über die Chatfunktion anzukündigen.

## Streams

Wir versuchen derzeit, immer mehr Veranstaltungen im Video-Livestream anzubieten. Es existieren dazu mehrere Accounts bei Diensten wie [Youtube](#), Vimeo, Twitch, [Livecoding](#) usw. Momentan konzentrieren wir uns auf das Streaming zu **Youtube**. Zur Zeit werden Veranstaltungen noch selten korrekt über die Ankündigungsfunktion des YouTubeStreams verkündet, achtet daher bitte auf Angaben in den zugehörigen Blogposts/Mailinglistennachrichten.


Ob ein Stream angeboten wird entscheidet, neben der Verfügbarkeit der Technik, der jeweils Vortragende selbst, ggfs. mit Rücksicht auf das Publikum. Beginn und Ende von Übertragungen werden im Vortragsraum angekündigt.

## Aufzeichnungen

Aufzeichnungen finden sich entweder direkt im **Youtubeaccount** oder werden in den Ankündigungs- oder Nachtrag-Blogpost verlinkt. Ob eine Aufzeichnung veröffentlicht wird, entscheidet wieder der Vortragende. Ggfs. kann es vorkommen, dass trotz Stream keine Aufzeichnung veröffentlicht wird um rechtlichen Problemen vorzubeugen.

## Anleitungen

### Streaming für Vortragende (Kurzversion)

1. Einen freiwilligen ~~Vortragsassi~~ Mediaregisseur aus den Zuschauern rekrutieren.
2. Shuttle Mini-PC auf dem Konferenztisch einschalten (Schalter vorne zur Projektionsfläche hin, Monitor separat einschalten)
3. Booten und anmelden  *neuen User mit eingeschränkten Rechten und halböffentlichem Passwort einrichten*
4. Ruummikro (beyerdynamic) auspacken, auf den Tisch in die Mitte stellen und einschalten (Schalten oben unter der Beschriftung)
5. OBS Studio starten (Startmenü → Multimedia → OBS)
6. Passende Szene in der Auswahlbox unten links wählen, z.B. „Beamer + Handcam (klein)“ oder erst mal „Offline“ als Intro.
7. „Stream starten“ oder „Aufnahme starten“ (beides rechts unten) drücken. Beim Streaming wird auch automatisch aufgezeichnet, die Aufzeichnung aber noch nicht veröffentlicht.
8. Je nach Bedarf kann der ~~Vortragsassi~~ Mediaregisseur zw. passenden Szenen umschalten oder die Audiopegel von Vortragendem oder Publikum anpassen.
9. Zum Beenden „Streaming stoppen“ oder „Aufnahme stoppen“ drücken. Programm beenden. Rechner herunterfahren (Button oben rechts). Mikrofon ausschalten + verpacken.

## Setup

Es stehen 2 Kameras zur Verfügung. Eine filmt konstant die Projektionsfläche (**MS HD Cam**), die andere kann als Handkamera benutzt werden (**LogiLink**). Die Qualität der Präsentationskamera reicht nicht aus, um kleinen Text (= Quellcode) aufzulösen. Bitte die Schriftgröße entsprechend anpassen.

Eine dritte Kamera (**PS2 Cam**) kann zusätzlich angeschlossen werden und eignet sich für Nahaufnahmen mit Fischeye.



## Fix Me!

*zusätzliche Szenen mit 3ter Kamera erstellen*

Zwei Mikrofone zeichnen Ton auf. Das Mikro in der Präsentationskamera **MS HD Cam Mikro** nimmt gut den Vortragenden im vorderen Teil des Tisches auf. Das Tischmikro **beyerdynamic** nimmt Kommentare und Rückfragen aus dem Publikum auf, muss aber bei zu hohem Lärmpegel heruntergeregelt werden.



## Fix Me!

*Das Studiomikrofon muss noch getestet und in OBS integriert werden, ist aber für normale Vorträge mit Publikum ungeeignet*

### Dauerhafter Link zu diesem Dokument:

<https://wiki.technikkultur-erfurt.de/bytespeicher:streaming?rev=1508408671>

Dokument zuletzt bearbeitet am: **19.10.2017 12:24**

**Verein zur Förderung von Technikkultur in Erfurt e.V**

<https://wiki.technikkultur-erfurt.de/>

